



ボードゲームで実戦(石川高専)

「よし、このサーバーを落とそう。いいよね。」
6月15日、石川工業高専(石川県津幡町)に今年できたばかりの演習室で電子情報工学科4年の森幹太さん(18)がメンバー3人に向かって語りかけた。その目は真剣だ。電子情報工学科4年生(約40人)が10組に分かれ、サーバーにどう立ち向かうかを学ぶゲーム。教材はロシアの情報セキュリティ会社、カスペルスキーのボードゲームだ。電力施設版や金融サイト版などがあり、学生が挑んだのは自治体版。自治体は住民の個人情報など売買されやすいデータを保有し、インターネットやウェブサイトにアクセスする。制限時間は90分。ボードゲームは指示の書かれた

サイバー防衛「ペンタゴン」

た30枚のカードを使い、いかに重要な部署のサーバーを守るかがカギだ。対応に要する時間や金額は実際に起きた事例に即している。実践しながらの緊張感が漂う。最も高いポイントを獲得したのは森さんのいるチーム。「何が起きているか推測しながら対応するのが面白かった。考えながら進んでいく。学生たち以上に真剣なまなざしでこの光景を見守る人たちがいた。全国国立高専の情報セキュリティ担当の教員など、実は演習室で行われていたのは教員向けの講習会だったのだ。国立高専を束ねる国立高等専門学校機構は産業・社会構造の変化を受けて情報セキュリティ人材の育成に積極的だ。

このプログラムの中核拠点校、高知工業高専(高知県南国市)の岸本誠一(教授)はこう語る。「情報技術系を専攻する全国の高専生は全国で15%(約7500人)だが、あらゆるモノがネットワークにつながる『IoT』の進展で他の工学分野の需要は急増している。情報系技術者を育てる。高専生にはより高度なセキュリティ教育を行う。飛び抜けたセキュリティ人材の育成を目指す。木更津工業高専(千葉県木更津市)の米村一夫(教授)は外部と連携して、後期から入るが、優勝メンバーのうち3人が、

教材作成にOBの知恵7面に続く

日本のものづくりの実践的技術者を数多く輩出してきた高等専門学校(高専)。産業・社会構造が大きく変わるなかで今、高専生の頭脳と手はディスプレイとキーボードに真剣に向かう。若い感覚でデジタル技術を貪欲に吸収する。考え、閃(ひらめ)くのはお手の物だ。「高専に任せろ 第3部」は電腦戦に挑む姿を追う。

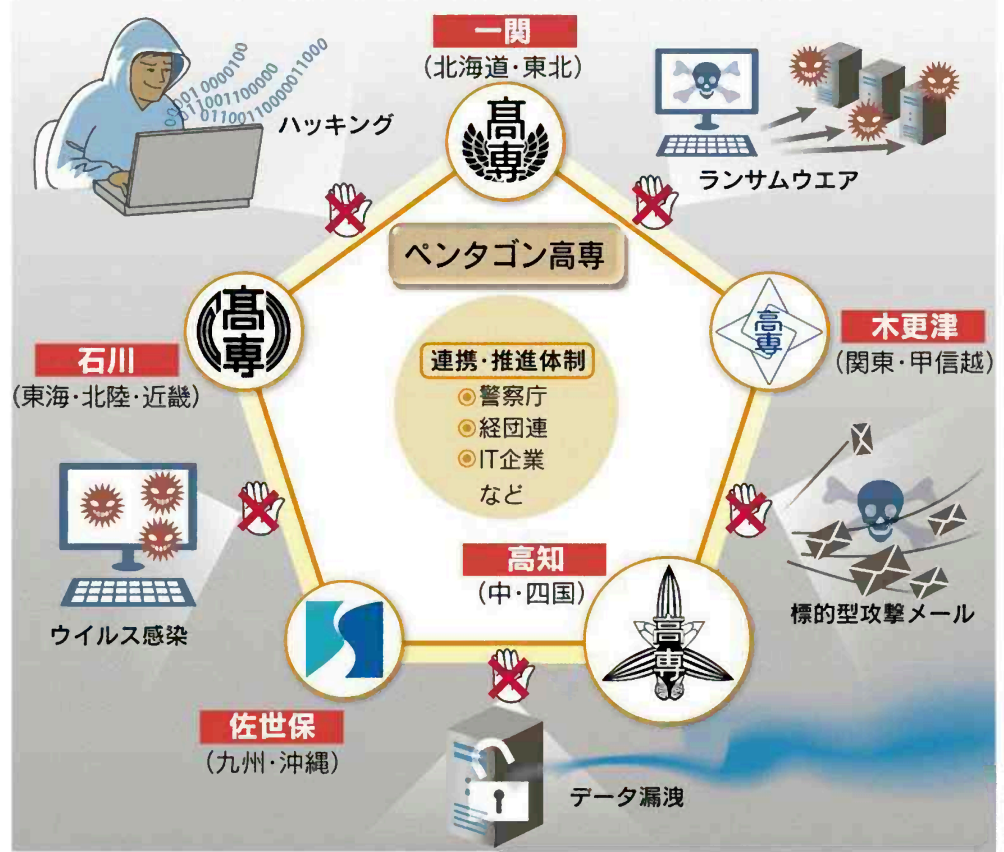
考え抜き めく技 考関

正義のハッカー

高専に任せろ

第3部 電腦戦に挑む①

5つの拠点校を核にセキュリティー人材育成

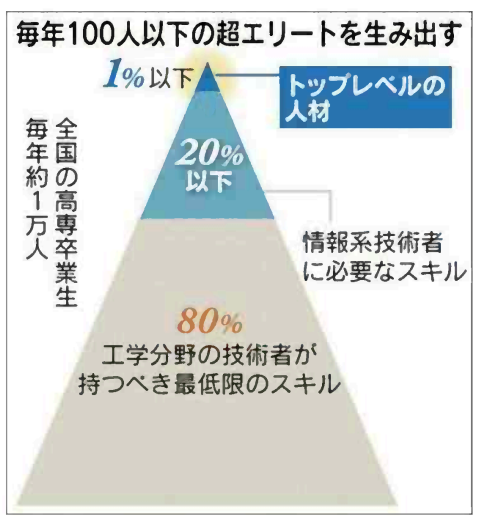


金の卵 15歳から育成

求められている。背景にあるのは情報セキュリティ人材の不足だ。経済産業省の調査でこうした人材は現状13万人不足し、2019年には19万人に拡大する。高専は質、量の両面で人材育成を進める。まずは高専生全体の80%に技術者として必要な技術を習得させる。1〜2年次に基礎を教え、3年次からの専門教育に機械や電子など各分野で最低限必要なセキュリティ教育を組み込む。国立51高専を訪ねて教える「キャラバン隊」を始め、セキュリティ教育で後れを取らぬ学校への拡大を急ぐ。

情報系技術者を育てる。高専生にはより高度なセキュリティ教育を行う。飛び抜けたセキュリティ人材の育成を目指す。木更津工業高専(千葉県木更津市)の米村一夫(教授)は外部と連携して、後期から入るが、優勝メンバーのうち3人が、

教材作成にOBの知恵7面に続く



型イベントを重ねる。警察庁とデジタル鑑識技術の演習を、LINEとオンラインゲームへの攻撃不正対策の講義を行うなかで「企業との渉外担当など、自然と学生も継続的な役割を担うようになった」。セキュリティ協会を招いた技術習得の合宿では他校の高専生にも門戸を開き、切磋琢磨(せつさたくま)を促した。

優勝メンバーで5年の小高拓海さんは2年前にランサムウェア(身代金要求型ウイルス)に遭遇し関心を持ち研究、得意分野とした。専攻科でさらに2年間研究を進め、マルウェア解析のプロを目指すと